



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Fundada em 24.04.1924

XX – TORNEIO INÍCIO SUB-12 MASCULINO DA G.S.P. – 2018

O XX Torneio Início da Categoria SUB-12 Masculino da G.S.P. será realizado com apoio e organização do Clube Esperia, sito à Av. Santos Dumont, nº 1.313, Santana, São Paulo – SP, com a realização das partidas nas dependências do próprio clube e também no Centro Esportivo Tietê, sito à Av. Santos Dumont, nº 843.

- O primeiro jogo de cada quadra será iniciado às 8:00h, havendo tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o primeiro jogo de cada ginásio.
Com o intuito de agilizar os trabalhos, os técnicos e/ou responsáveis das equipes deverão apresentar a identificação da FPB de sua equipe à mesa de controle, no intervalo do jogo que antecede a sua partida. Solicita-se a presença de um Diretor de cada equipe.
- O Departamento Médico da F.P.B. estará fazendo avaliações físicas dos atletas de todas as agremiações participantes. Durante estas avaliações, os atletas deverão estar acompanhados por seu técnico ou um responsável.
O clube sede deverá disponibilizar um espaço próximo aos ginásios para utilização pelo Departamento Médico da F.P.B..
- O clube sediente deverá oferecer Troféus para as agremiações Campeã e Vice Campeã.
- Cada agremiação participante arcará com o valor de R\$ 180,00 (cento e oitenta reais) para pagamento da taxa de arbitragem. Este valor deverá ser pago em dinheiro, antes do primeiro jogo de cada agremiação.
- É obrigatória a apresentação da carteirinha da FPB de todos os membros da equipe.

SISTEMA DE DISPUTA

As equipes serão divididas em 05 (cinco) Chaves “A”, “B”, “C”, “D” e “E”, jogando turno único completo dentro da chave, apurando-se as colocações definitivas. O 1º (primeiro) colocado de cada chave classificar-se-á para a segunda etapa.

Na segunda etapa, as equipes classificadas comporão as Chaves “F” e “G”, que serão compostas da seguinte maneira:

- a) Chave “F”: pelo 1º colocado da Chave “A” e 1º colocado da Chave “B”.
Nesta Chave, as equipes jogarão partida única, classificando-se para a Etapa Final a equipe vencedora.
- b) Chave “G”: pelo 1º colocado da Chave “C”, 1º colocado da Chave “D” e 1º colocado da Chave “E”.
Nesta Chave, as equipes jogarão turno único e completo, classificando-se para a Etapa Final a equipe com melhor colocação.

Na Etapa Final, Chave “H”, a equipe 1ª. colocada da Chave “F” jogará partida única contra a equipe 1ª. colocada da Chave “G”, apurando-se a equipe Campeã e Vice Campeã.

O Torneio será disputado pelo critério de pontos ganhos em cada etapa, sendo que a contagem de pontos obedecerá a seguinte forma:

- a) 02 (dois) pontos por vitória,
- b) 01 (um) ponto por derrota e
- c) 00 (zero) ponto por não comparecimento, insuficiência de jogadores ou abandono de jogo.

Em caso de empate entre duas equipes em qualquer chave de qualquer etapa, serão obedecidos os seguintes critérios, pela ordem:

1º) Pontos ganhos entre as equipes empatadas;



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Fundada em 24.04.1924

- 2º) Maior saldo de cestas nos jogos realizados entre as equipes empatadas;
- 3º) Maior número de cestas PRÓ nos jogos realizados entre as equipes empatadas;
- 4º) Maior saldo de cestas em todos os jogos realizados pelas equipes empatadas na chave;
- 5º) Maior número de cestas PRÓ em todos os jogos realizados pelas equipes empatadas na chave.
- 6º) Sorteio.

Havendo empate entre mais que duas equipes em qualquer chave de qualquer etapa, se uma delas tiver sua classificação determinada após a utilização dos critérios acima, para definir a classificação das demais, as equipes restantes serão reavaliadas utilizando-se os critérios acima com a exclusão dos jogos contra a equipe que já estabeleceu sua classificação.

REGULAMENTO DAS PARTIDAS

1. Todos os jogos serão realizados com o tempo corrido de 2 (dois) períodos de 10 (dez) minutos {2 X 10min}. Se houver necessidade de Período(s) Extra(s), este(s) será(o) de 03 minutos.
2. O cronometro de jogo será paralisado conforme as Regras oficiais, somente nas seguintes situações: Lance Livre, Tempo Técnico, último minuto de cada Período, ou por solicitação dos árbitros. Apenas no **último** minuto do 2º Período e Período(s) Extra(s) haverá a paralisação do cronômetro de jogo após uma cesta de campo.
3. O intervalo do 1º para o 2º Período será de 01 (um) minuto. Havendo necessidade de Período Extra, o intervalo do 2º Período para o 1º ou único Período Extra será de 02 (dois) minutos.
4. Haverá um TEMPO TÉCNICO {de 01 (um) minuto} aos 7 (sete) minutos do 1º Período e também do 2º Período. Os Oficiais de Mesa paralisarão a partida na primeira oportunidade próxima a este tempo. As equipes não terão direito a pedidos de Tempo Debitado. Se necessário Período Extra, haverá TEMPO TÉCNICO ao restar 01 (um) minuto para o término.
5. É obrigatória a utilização de 05 (cinco) jogadores no 1º Período e a troca para outros 05 (cinco) jogadores no 2º Período. Havendo Período Extra, os jogadores serão a escolha do técnico. Cada jogador poderá jogar apenas um período, nisto não incluído(s) Período(s) Extra(s).
6. Substituições de jogadores poderão feitas com o cronometro rodando. No entanto, o jogador que sai deverá ter deixado a quadra de jogo para que seu substituto entre na quadra. **AS SUBSTITUIÇÕES TERÃO DE SER FEITAS PRÓXIMAS À MESA DE CONTROLE E COM A AUTORIZAÇÃO DOS OFICIAIS DE MESA.**
7. O tempo de Posse de Bola por uma equipe será de 24 (vinte e quatro) segundos a partir de sua quadra de ataque, e o tempo que a equipe terá para fazer com que a bola chegue a sua quadra de ataque será de 8 (oito) segundos.
8. As equipes poderão efetuar qualquer sistema de marcação, apenas em sua quadra de defesa, em todas as situações de jogo de reposição de bola por uma equipe em sua quadra de defesa, de fora para dentro da quadra (cestas, faltas, violações ou paralisações da arbitragem). No último minuto do 2º Período ou Período(s) Extra(s), a marcação passa a ser LIVRE na quadra inteira.
9. O intervalo entre uma partida e outra será de 05 (cinco) minutos, não havendo maior tolerância para aquecimento das equipes em quadra.

**DEPARTAMENTO TÉCNICO
F.P.B.**